1. 栈与队列
2. 栈的基本实现
3. 顺序栈：push/pop

栈空间大小是一定的

Special：双栈空间，即两个栈共用一个栈空间，可以适用于数据总量一定，互相转换位置的问题

1. 链式栈

栈空间大小不一定，可以进行拓展

1. 队列
2. 双端队列
3. 受限双端队列
4. 顺序队列
5. 链队列
6. 循环队列：
   1. 将存储队列的数组认为是首尾相连的表
   2. 循环队列的指针%max size来实现循环
   3. 队头队尾指针相等时认为是队空或者队满，不能唯一表示

-->解决方法1：设置计数器count，记录队列中的元素个数，在队空或者队满时进行比较，再区分队空与队满

-->解决方法2：“空间换时间”队列中始终留出一个节点为空，则队空时投喂指针相等，而队满时队尾+1为队头，这样可以使得各个状态的表示唯一